

ZAŁĄCZNIK NR 1 - KALKULACJA CENOWA WRAZ Z SZCZEGÓŁOWYM OPISEM PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA
Część 3: Dostawa pomocy dydaktycznych do punktów przedszkolnych na terenie Gminy Płońnica

pomoce dydaktyczne						
Lp.	Rodzaj pomocy	Opis przedmiotu zamówienia	jedn.	ilość	cena netto	wartość
1.	Zakup pomocy dydakt. (muzyka) - zestaw instrumentów (torba małego muzyka)	Produkt wspierający pracę z dzieckiem zdrowym i ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Wszystkie instrumenty umieszczone w praktycznej torbie z kieszonkami. Torba wykonana jest z tkaniny, zamykana na zamek. • min. wym. torby po złożeniu 42 x 42 cm • min. 17 instrumentów: - tamburyn, min. śr. 20 cm - maxi quiro z pałeczką, min. dł. 40 cm - podwójna tarka quiro z pałeczką, min. dł. 27 cm - trójkąty z pałeczkami, min. 5 szt., min. wym. 20,5 cm, 17,5 cm, 15,5 cm, 13 cm, 10,5 cm - kastaniety drewniane, min. 2 szt., śr. min. 5,5 cm - kastaniety z rączką, dł. min. 21 cm - marakasy drewniane, dł. min. 23 cm - drewniany tonbłok, dł. min. 20 cm, śr. min. 4,5 cm - tamburyn z membraną, śr. min. 20 cm - podwójny tonbłok z pałeczką, dł. min. 20 cm, śr. min. 4,5 cm - podwójny tonbłok mały z pałeczką, dł. min. 20 cm, śr. min. 3,5 cm - klaweszy, dł. min. 20 cm, śr. min. 2,2 cm - marakas wałek, dł. min. 20,5 cm, śr. min. 5 cm	szt.	5		
2.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - kształty i kolory - piramida sortowanie figur 16el	Zadaniem dziecka jest dopasowanie klocków do pasujących form na podstawie i posegregowanie ich ze względu na kolor. Podczas zabawy maluch uczy się rozpoznawać podstawowe kształty, kolory, poznaje pojęcie ilości i ciężaru, ćwiczy zdolność koordynacji wzrokowo-ruchowej i logiczne myślenie. • 16 elem. • min. wym. 21 x 21 x 3,5 cm	szt	5		
3.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - układanka obrazkowa sześciiany 16 el	• 16 elem. drewnianych o min. wym. 4,5 x 4,5 cm • min. wym. układanki po ułożeniu 21 x 21 x 5,5 cm	szt	5		
4.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - mini mozaika z pastelowymi napami 56 el	Podstawy do wpinania wraz z napami, które umożliwiają wykonywanie ćwiczeń polegających na odtwarzaniu lub tworzeniu obrazków i ciągów elementów z wybranych kształtów i kolorów. Dzieci zapoznają się z kolorami, figurami geometrycznymi, rozwijają zdolności manualne oraz uczą się pracować z kartami zadań. • 56 nap w 4 pastelowych kolorach o śr. min. 6,5 cm • podstawa o min. wym. 31,5 x 21,5 cm • karty z zadaniami	szt	5		
5.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - mozaika geometryczne wzory 350 el	Doskonała do układania geometrycznych wzorów, figur oraz różnych obrazów. Układanka rozwija logiczne myślenie i orientację na płaszczyźnie. • 350 elem. o min. wym. 2,3 x 2,3 cm • 1 podkładka plastikowa o dł. min. boku 37 cm • różne kolory elementów	szt	5		
6.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - układanka figuraki	W trakcie gry dzieci uczą się rozpoznawać figury geometryczne: koło, kwadrat, trójkąt i prostokąt. Figury występują w sześciu kolorach. W trakcie gry dzieci rzucają dwiema kostkami. • 4 dwustronne plansze o min. wym. 16 x 24 cm • kolorowe elem. o min. wym. 3,2 x 4 cm • kostka z kolorowymi oczkami • kostka z figurami geometrycznymi • instrukcja • dla 1-4 graczy	szt	5		
7.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - układanka figury i kształty - magnetyczna	Karty z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz drewniane elementy z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) oraz ułożenie z odpowiednich klocków wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Zadania na kartach z zieloną obwódką są łatwiejsze, gdyż wskazują jakie klocki dziecko musi posiadać, by ułożyć zadany kształt. Zadania na kartach z czerwoną obwódką nie mają wskazanych elementów składowych i dziecko samo musi wybrać klocki, z których utworzy wymagany kształt. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku. • drewniane elem. z magnesem • karty o min. wym. 34 x 23,5 cm • min. wym. pudełka 34 x 23,5 x 6 cm	szt	5		
8.	Zakup pomocy dydakt. (mała motoryka) - układanka patyczaki	Zabawa polega na układaniu obrazków z patyczków. Dzieci mogą układać je według wzorów umieszczonych na planszach poprzez nakładanie, układanie na podstawie wzoru w mniejszej skali lub tworzyć własne kompozycje. Gra pomaga uruchamiać procesy analizy i syntezy. • plastikowe patyczki w różnych kolorach o min. wym. 12 x 1,5 cm • dwustronne plansze ze wzorkami do układania o min. wym. 22,7 x 14 cm • instrukcja • dla 1-2 graczy	szt	5		
9.	Zakup pomocy dydakt. (kolory) - gra tęcza	Tęcza uczy najmłodsze dzieci rozpoznawać i nazywać kolory. U starszych ćwiczy pamięć. Na kolorowej planszy ukryte są kółeczka z kolorowymi przedmiotami. Dzieci zapamiętują ich położenie. Kolorowa kostka wskazuje obrazek, który trzeba odgadnąć. • tęczowa plansza do gry o min. wym. 34 x 34 cm • kółeczka z obrazkami • dla 1-6 graczy	szt	5		

10.	Zakup pomocy dydaktycznej (grafomotoryka) - kolorowe szlaczki wielokrotnego użytku	Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linie. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do pisania. Dzięki teckom z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Dzieci wkładają karty w przezroczyste teckiki i mogą po nich pisać załączonymi mazakami. • karty formatu min. A4 • teckiki • mazaki	szt	5		
11.	Zakup pomocy dydaktycznej (matematyka) - figury geometryczne w przestrzeni - układanka	Ćwiczenie polega na ułożeniu z elementów prezentowanego na karcie wzoru. W ten ciekawy sposób dzieci uczą się relacji między przedmiotami w przestrzeni, rozumienia i stosowania pojęć wewnątrz, na zewnątrz, w środku, za, przed itp. klasyfikowania, symetrii, czy budowania figur. Pomoc uczy poprzez manipulowanie i porównywanie, wzbogaca słownictwo. Kolejne zadania ułożone są zgodnie z zasadą stopniowania trudności. • fotografie o min. wym. 19,5 x 13,5 cm • geometryczne figury przestrzenne (stożek, prostopadłościan, ostrosłup itp.) • patyczki o min. dł. 15 cm • podstawki do prezentacji kart	szt	5		
12.	Zakup pomocy dydaktycznej (matematyka) - posortuj kształty (6 pudełek 90 kart z kształtami)	Zabawa uczy rozpoznawania kształtów i dopasowywania ich. Jest także świetnym wprowadzeniem do nauki matematyki. Dziecko wrzuca do odpowiednich pudełek - prezentów karty przedstawiające różne kształty. • pudełko (min. wym. największego ok. 14 x 10 x 8 cm) • karty z kształtami	szt	5		
13.	Zakup pomocy dydaktycznej (matematyka) - układanka logiczna oparta o system współrzędnych - zabawki	Seria układanek o różnym poziomie trudności, opartych o system współrzędnych. Gry, które pobudzają i zachęcają do matematycznego - logicznego myślenia. • tablica o min. wym. 28,5 x 37 cm • tabliczki o min. wym. 4,5 x 6,5 cm	szt	5		
14.	Zakup pomocy dydaktycznej (matematyka) - układanka logiczna oparta o system współrzędnych - geometryczne kształty	Seria układanek o różnym poziomie trudności, opartych o system współrzędnych. Gry, które pobudzają i zachęcają do matematycznego - logicznego myślenia. • tablica o min. wym. 28,5 x 37 cm • tabliczek o min. wym. 4,5 x 6,5 cm	szt	5		
15.	Zakup pomocy dydaktycznej (matematyka) - komplet szablonów pomaluj wg liczb	Zabawa polega na malowaniu szablonów odpowiednimi kolorami. Poszczególne elementy obrazków są oznaczone numerkami, którym odpowiadają różne kolory. Malowanie rozwija wyobraźnię, kreatywność i ekspresję, a przede wszystkim jest jedną z ulubionych rozrywek dzieci. • szablony do malowania o min. wym. 17 x 22 cm • paleta farbek wodnych, łatwych do zmywania • pędzel • folia ochronna	kpl	5		
16.	Zakup pomocy dydaktycznej (matematyka) - liczbowe przewłokanki 6 kart	Karty z trwałego tworzywa sztucznego. Zadaniem dziecka jest przewlekanie sznureczka przez otwory zgodnie z kolejnością liczb. • karty o min. wym. 21 x 21 cm • sznureczki	szt	5		
17.	Zakup pomocy dydaktycznej (pojęcie czasu) - puzzle drewniane zegar	Kolorowy, drewniany zegar do nauki godzin i cyferek. Przy każdej cyferce znajduje się odpowiednia liczba przedmiotów, ułatwiająca zrozumienie pojęcia ilości. Wszystkie elementy można wyjmować i wkładać jak puzzle. • min. wym. 30 x 30 cm	szt	5		
18.	Zakup pomocy dydaktycznej (pojęcie czasu) - Kalendarz - tablica magnetyczna wielofunkcyjna	Tablica magnetyczna, na której można umieszczać różne elementy kalendarza. Pomoc ułatwia zrozumienie pojęcia czasu: dni tygodnia, miesiące, pory roku, ich trwanie, początek i koniec. Dzieci będą mogły wypracować wiele aspektów odnoszących się do obserwacji natury i zjawisk atmosferycznych, włączając różne zmienne z nimi związane: temperaturę, ubiór itp. Ilustracje posiadają magnes, dzięki czemu można dowolnie manipulować nimi na tablicy. • tablica magnetyczna o min. wym. 70 x 50 cm • 4 ilustracje z porami roku • ilustracje-puzzle, z których można utworzyć każdy krajobraz klimatyczny • strzałki w różnych kolorach • kartoniki z cyframi • winiety z zajęć szkolnych • torba z magnesami samoprzylepnymi, przewodnik pedagogiczny i plan zajęć	szt	5		
19.	Zakup pomocy dydaktycznych (rozwój mowy)- gra Encyklopedia dla malucha	Gra zawiera zagadki o przedmiotach i zjawiskach z codziennego życia człowieka. Zawartość: • dwustronne karty z zagadkami-wierszykami • pionki • kostka • plansza	szt	5		
20.	Zakup pomocy dydaktycznych (rozwój mowy)- zagadki Smoka Obiboka	Zestawy kart, na których po jednej stronie znajdują się rymowane zagadki, a po drugiej kolorowe ilustracje-odpowiedzi. W nagrodę za prawidłowo rozwiązane zagadki dzieci otrzymują element pasujący do obrazka. Gry uczą logicznego myślenia, wzbogacają zasób słów dziecka. • karty z zagadkami o min. wym. 9,2 x 7 cm • żetony o min. śr. 1,9 cm • plansze o min. wym. 10,5 x 15 cm	szt	5		
21.	Zakup pomocy dydaktycznych (wprowadzanie liter)- stemple alfabet	Wzór stempla wykonany z twardej pianki, posiada plastikowy uchwyt. Zestaw umieszczony w wygodnej, plastikowej walizce. Wzór można odbijać przy użyciu tuszu lub farb. • min. śr. 4,8 cm	szt	5		
22.	Zakup pomocy dydaktycznych (wprowadzanie liter)- układanka - Alfabet zgadywanka	Zbiór zagadek wraz z rozwiązaniami w formie obrazków na kartonikach. Dopasowanie znaczenia i kształtu kartonika to zabawa, która ćwiczy czytanie ze zrozumieniem, rozwija koncentrację oraz umiejętność logicznego myślenia. • dwudzielne kartoniki o min. wym. 8,2 x 5,2 cm • instrukcja	szt	5		

23.	Zakup pomocy dydaktycznych (wprowadzanie liter)- puzzle od A do Ż - 30 el	Puzzle pomagające w nauce alfabetu. • 30 elem. • min. wym. obrazka 50 x 34 cm	szt	2		
					Razem netto:	0
					plus podatek VAT (.....%)	
					Razem brutto:	